





City Interactive - Informacje

- Pierwszy polski prawdziwie globalny producent, wydawca i dystrybutor gier video
- Siedziba główna w Warszawie
- Spółka notowana na GPW od listopada 2007
- Spółki zależne oraz biura: Stany Zjednoczone, Wielka Brytania, Niemcy
- 150 pracowników



City Interactive - Informacje



- Licencjonowany wydawca gier na platformy:
 - Microsoft Xbox 360®
 - Sony PlayStation® 3
 - Nintendo Dual Screen™
 - NINTENDO Wii™na terenie Europy, Ameryki Północnej i Południowej oraz Australii
- Studia produkcyjne w Polsce: Warszawa, Katowice, Rzeszów, Poznań, Bydgoszcz oraz Guildford w Wielkiej Brytanii



Stworzyliśmy światową markę
Sniper: Ghost Warrior!

Xbox 360

Wielka Brytania #1

Polska #1

Austria #1

Niemcy #2

A także **TOP 10** w krajach:

Stany Zjednoczone

Australia

Francja

Szwecja

Norwegia

PS3

Niemcy #1

Szwecja #1

Norwegia #1

Szwajcaria #1

Austria #1

Dania #2

Wielka Brytania #3

Francja #3



**Spektakularny debiut w Japonii
na konsolę PS3!**

Ponad 1,5 mln* sprzedanych egzemplarzy !



SNIPER
GHOST WARRIOR

Premiery:

Xbox 360 – 24 czerwca 2010
PC – 24 czerwca 2010
PS3 – 28 kwietnia 2011

* Dane szacunkowe z końca sierpnia 2011r.

Oblężenie stoiska Sniper: Ghost Warrior 2
(GamesCom największe targi europejskie)



Pozytywne reakcje mediów na przedpremierowe pokazy



„Wygląda bardzo dobrze, ciekawe nowe mechanizmy, zanoszą się na grę, którą trzeba mieć na oku”
Eurogamer.de

*„Wygląda zdecydowanie lepiej” (niż poprzednik) **The Sixth Axis***

„W Sniper Ghost Warrior 2 gra się bardzo podobnie, jak w jego poprzednika – mechanika strzału jest prawdziwie świetna. Deweloper poświęcił dużo czasu i włożył wiele wysiłku w to, aby wiatr i tor lotu kuli były brane pod uwagę podczas każdego strzału”
Dealspaw

„Broń (wliczając w to pistolet) daje niesamowitego kopa, a strzelanie z niej to sama przyjemność”
Computerandvideogames

„Na pewno należy do gier ambitnych”
GameInsider

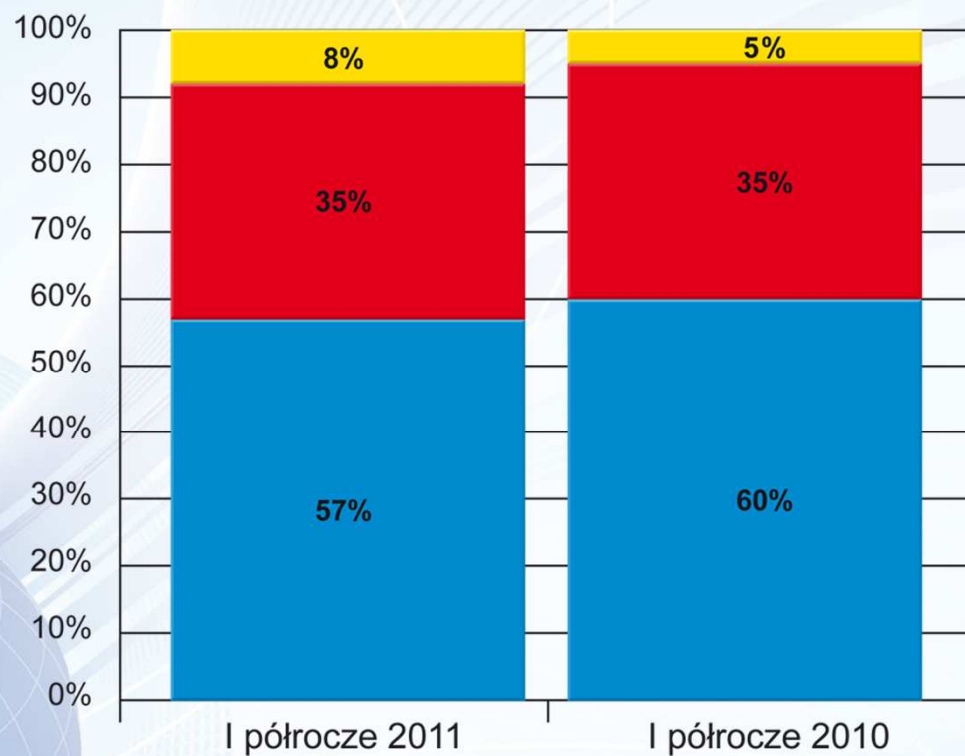
„Grafika jest niesamowicie ostra i wyrazista”
Polygamia.pl

„Jest fajniej, jest, jest ładniej, jest lepiej. Czekamy na efekt finalny.”
PS3Site.pl

„Sniper: Ghost Warrior 2 powala oprawą”

„Widać jak na dłoni, że produkcja oprawą nie tylko znakomicie się wybroni, ale również zdeklasuje także kilku innych przedstawicieli gatunku.”
Nienagrani.pl

Struktura terytorialna sprzedaży (dane skonsolidowane)



- AZJA I AUSTRALIA
- AMERYKA PÓŁNOCNA
- EUROPA



Plan wydawniczy kluczowych tytułów City Interactive



GRA	PLATFORMA	DATA WYDANIA
Sniper: Ghost Warrior Gold Edition	<ul style="list-style-type: none">• Xbox 360®• PC	III Q 2011
Sniper: Ghost Warrior Classics	<ul style="list-style-type: none">• Xbox 360®	III Q 2011
Combat Wings: The Great Battles of WWII	<ul style="list-style-type: none">• PlayStation® 3• Xbox 360®• NINTENDO Wii™• PC	IV Q 2011
Sniper: Ghost Warrior 2	<ul style="list-style-type: none">• PlayStation® 3• Xbox 360®• PC	I Q 2012
Alien Fear	<ul style="list-style-type: none">• PlayStation® 3• Xbox 360®• PC	I Q 2012
WW II (tytuł roboczy)	<ul style="list-style-type: none">• PlayStation® 3• Xbox 360®• PC	II Q 2012

Rachunek zysków i strat



SKONSOLIDOWANY RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	I półrocze 2011 r. okres od 01.01-30.06.2011 r. '000 PLN	I półrocze 2010 r. okres od 01.01-30.06.2010 r. '000 PLN	Zmiana
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	43 228	28 883	49,67%
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	12 482	11 799	5,81%
koszty sprzedaży	5 521	3 777	46,17%
koszty zarządu	2 804	1 745	60,69%
Zysk (strata) brutto	12 368	12 551	-1,46%
Zysk (strata) netto	10 117	10 496	-3,61%
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	10 751	7 787	38,06%
Liczba akcji (w tys. szt.)	12 650	12 650	-
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą	0,80	0,83	-

Skonsolidowany bilans 30 czerwca 2011 roku



AKTYWA	Stan na dzień 30.06.2011 r.	Stan na dzień 30.06.2010 r.	Stan na dzień 31.12.2010 r.
A. AKTYWA TRWAŁE (długoterminowe)	19 564 660	16 041 654	16 789 278
Reczowe aktywa trwałe	1 050 120	302 834	441 650
Wartości niematerialne	16 274 356	12 618 757	13 111 040
Wartość firmy	3 794	3 794	3 794
Nieruchomości inwestycyjne	-	-	-
Udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych	17 554	14 925	12 092
Aktywa trwałe przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	2 218 836	3 101 344	3 220 702
Pozostałe aktywa trwałe	-	-	-
B. AKTYWA OBROTOWE (krótkoterminowe)	46 390 878	30 896 572	42 828 163
Zapasy	5 628 386	4 657 835	5 244 460
Inwestycje krótkoterminowe	602 392	114 770	900 741
Zaliczki udzielone	784 320	1 466 463	1 249 275
Należności handlowe	22 684 388	20 941 916	17 176 979
Należności z tytułu podatku dochodowego	-	-	32 487
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	13 884 505	1 621 986	15 521 080
Pozostałe aktywa obrotowe	2 806 887	2 093 602	2 703 142
AKTYWA RAZEM	65 955 538	46 938 226	59 617 441

Skonsolidowany bilans 30 czerwca 2011 roku



PASYWA	Stan na dzień 30.06.2011 r.	Stan na dzień 30.06.2010 r.	Stan na dzień 31.12.2010 r.
A. KAPITAŁ WŁASNY	53 086 165	27 707 514	42 961 861
Kapitał akcyjny	1 265 000	1 265 000	1 265 000
Kapitał zapasowy ze sprzedaży akcji powyżej ich wartości nominalnej	4 838 239	20 555 689	4 555 689
Kapitał niezarejestrowany	-	-	-
Różnice kursowe z przeliczenia inwestycji netto w jednostkach działających za granicą	10 502	11 372	3 419
Kapitał z tytułu programu motywacyjnego	-	282 550	282 550
Kapitał rezerwowany na nabycie akcji	16 000 000	-	16 000 000
Zyski zatrzymane	30 972 424	5 592 903	20 855 203
B. ZOBOWIĄZANIA	12 869 373	19 230 712	16 655 579
Zobowiązania długoterminowe	210 328	265 544	201 443
Zobowiązania z tytułu kredytów, pożyczek oraz innych instrumentów dłużnych	-	-	-
Rezerwa na świadczenia emerytalne i inne	34 715	33 270	13 530
Zobowiązania z tytułu leasingu finansowego	41 726	11 903	54 026
Pozostałe rezerwy długoterminowe	-	-	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	133 887	220 371	133 887
Zobowiązania krótkoterminowe	12 659 045	18 965 168	16 454 136
Zobowiązania z tytułu kredytów, pożyczek oraz innych instrumentów dłużnych	39 386	5 258 086	5 133 972
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	1 340 408	956 791	730 222
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	10 343 484	12 367 854	9 805 382
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	935 767	382 437	784 560
PASYWA RAZEM	65 955 538	46 938 226	59 617 441

City Interactive - Romania



- The newest studio in the City Interactive family
- Offering access to the biggest talent pool of game developers in Eastern Europe
- Focussing on Online development, Concept Art and Animations
- Initial studio size 40 employees
- Start-up mentality in a multinational company





Romanian game development industry - FACTS

- Over 15 development studios
- Biggest companies on the market: Ubisoft, Electronic Arts, Namco Bandai, Gameloft
- Estimated number of game development professionals is over 2000
- Strong outsourcing studios: AMC Pixel Factory, 24Seven3D working for SOE, Trion Worlds, Big Huge Games
- Biggest industry growth in the region (in the last three years the headcount has doubled)

Romanian game development industry - PEDIGREE



- Working on all platforms from X360, PS3 to DS, mobile & social networks
- Working on multi-million euro projects
- Biggest QA studio in the world
- Experience in all types of games from AAA titles to time-to-market, online & social games
- Experience working with big brands



Dziękujemy za uwagę !

W razie pytań prosimy o kontakt: b.sikorska@pandl.pl